

Mata Diklat	: Keterampilan Komputer Dan Pengelolaan Informasi
Program Studi	: Semua Program Studi
Kompetensi	: Mengoperasikan PC <i>stand alone</i> dengan system operasi berbasis teks
Kode	: HDW.OPR.101.(1).A
Durasi Pemelajaran	: 8 Jam @ 45 menit
Penyusun	:

I. Petunjuk

1. Bacalah modul ini dengan seksama sebelum kamu melakukan praktik diruangan komputer
2. Jika ada yang kurang kamu pahami mintalah petunjuk dari tutormu
3. Praktikkan setiap tutorial hingga selesai sebelum kamu mempraktikkan tutorial berikutnya
4. Kerjakan Tes Kemampuan baik secara teoretis maupun praktik dengan benar
5. Jika kamu telah mengikuti semua tutorial dan tes kemampuan laporkan pada tutormu untuk dikoreksi
6. Mintalah Tes Formatif
7. Jika tes kamu lulus kamu akan mempelajari modul berikutnya, namun jika belum lulus kamu harus mengulang mempelajari modul ini.

II. Kriteria Kinerja

1. Koneksi catu daya sudah tersambung
2. Perangkat protective seperti UPS dan *stabilizer* (jika ada) sudah dinyalakan
3. Koneksi peralatan *input/ output* sudah tersambung
4. Semua komponen sudah disiapkan untuk kondisi penyalan normal/ *default*
5. Indikator penyalan seperti lampu dan atau suara muncul secara benar sesuai dengan *user manual*
6. Proses *Power-On-Self-Test* (POST) dan proses aktivasi sistem operasi berjalan sesuai dengan *user manual*
7. Muncul tampilan pada layar monitor yang menandakan komputer siap pakai, yang merupakan tampilan sistem operasi sesuai dengan *user manual* sistem operasi yang digunakan
8. Indikator penyalan seperti lampu dan atau suara muncul secara benar sesuai dengan *user manual*
9. Proses *Power-On-Self-Test* (POST) dan proses aktivasi sistem operasi berjalan sesuai dengan *user manual*
10. Muncul tampilan pada layar monitor yang menandakan komputer siap pakai yang merupakan tampilan sistem operasi dengan *user manual* sistem operasi yang digunakan
11. Tampilan yang muncul pada layar monitor merupakan tampilan yang menandakan proses *shutting-down* secara normal sesuai dengan *user manual* sistem operasi yang digunakan
12. Indikator seperti lampu dan atau suara akan tampak/ terdengar secara benar sesuai dengan *user manual*

III. Tujuan Pemelajaran

Setelah mempelajari modul ini, Kamu diharapkan untuk dapat :

1. Menyiapkan pra penyalan komputer ;
2. Melakukan prosedur penyalan komputer sampai dapat digunakan;
3. Mengoperasikan perintah-perintah pada sistem operasi berbasis teks untuk mengelola sumber daya PC.
4. Mematikan PC tanpa *error*

IV. Uraian Materi

A. Pengenalan Komputer

A.1. Pengertian Komputer

Dalam arti sempit perkataan komputer berasal dari perkataan Inggris *To Comput* artinya menghitung, berarti komputer adalah suatu alat untuk melakukan perhitungan-perhitungan. Sedangkan dalam arti luas, komputer merupakan sistem yang digunakan untuk melakukan pengolahan data numeric maupun non numeric.

A.2. Konfigurasi Dan Elemen Komputer

Dalam dunia komputer Kamu harus mengenal tiga komponen utama yaitu *hardware* (perangkat keras), *software* (perangkat lunak), dan *brainware* (unsur manusia) yang ketiga-tiganya saling berkaitan.

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Pada umumnya perangkat keras suatu sistem komputer terdiri:

- a. **Central Processing Unit (CPU):** merupakan pusat pemrosesan komputer , berfungsi untuk mengendalikan dan mengontrol seluruh jalannya operasi dan lalu lintas data dari semua perangkat keras. Bagian-bagian CPU terdiri dari :
 - a.1. *Pocessor*: Keping elektronik mungil yang menjadi otak komputer. Processor berfungsi untuk melaksanakan serangkaian perintah dan mengkoordinasikan seluruh system peralatan yang ada. Contoh: Intel (286, 486, Pentium I, Pentium II, Pentium III, Pentium IV, Celeron), AMD Duron, Cyrix.
 - a.2. *Motherboard*: rangkaian elektronik yang terpasang papan PCB yang berfungsi untuk mengatur lalu lintas data yang berasal dari input device dan ouput device.
 - a.3. *Power Supply*: berfungsi untuk merubah tegangan arus bolak-balik (AC) yang berasal dari jaringan listrik PLN menjadi tegangan arus searah (DC) yang diperlukan untuk mensuplay tegangan yang diperlukan oleh komputer.
 - a.4. *Disk drive*: media yang dipakai untuk menggerakkan disket pada waktu menyimpan atau mengambil data dari disket.
 - a.5. *Hard Disk*: media yang dipakai untuk menyimpan data dalam jumlah besar.
- b. **Input Device (alat masukan)**
 - b.1. *Keyboard* (papan ketik): alat yang menyerupai bentuk papan ketik pada mesin tik dan berfungsi untuk memasukkan data pada computer.
 - b.2. *Mouse*: bentuknya mirip tikus, alat ini digunakan untuk menggerakkan *pointer* yang terdapat di layar monitor
 - b.3. *Joystick* : alat berbentuk tongkat kemudi untuk menggerakkan obyek atau sasaran kesemua arah
 - b.4. *Trackball* : alat berbentuk bola untuk menggerakkan obyek atau sasaran dalam permainan
 - b.5. *Digitizer*: alat yang bentuknya seperti *plat tablet* dan digunakan untuk membuat desain atau merancang gambar
 - b.6. *Light pen*: alat menyerupai pena elektronik yang dihubungkan dengan komputer
 - b.7. *Scanner* : alat memindai gambar untuk disimpan dan ditampilkan ke layar monitor
 - b.8. *BarcodeScanner*: alat untuk memindai harga barang yang ditampilkan ke layar monitor
 - b.9. *Camera Digital* : Kamera untuk komputer, *Web Camera*: Camera untuk komunikasi melalui WEB
 - b.10. *Microphone*
 - b.11. *Monitor Touch Screen* (layar sentuh)
- c. **Output Device (Alat keluaran)**
 - c.1. *Monitor (video display unit)*: alat berfungsi untuk menampilkan gambar atau informasi yang telah diolah oleh komputer yang berasal dari data atau program yang dimasukkan melalui keyboard. Kualitas monitor yang baik tergantung faktor ukuran fisik layar monitor, resolusi monitor dan dot pitch serta refresh rate.
 - c.2. *Printer* (alat pencetak): alat untuk menampilkan dan menyajikan hasil pengolahan informasi yang dilakukan oleh komputer dalam bentuk tulisan atau gambar pada media kertas.

Jenis printer yang terdapat di pasaran seperti : printer dot matrix (pita), printer ink jet (tinta), printer laser jet (toner drum), dan plotter. Sedangkan pertimbangan dalam memilih printer adalah resolusi, kecepatan mencetak dan warna cetakan.

- c.3. Speaker
- c.4. Faximile
- c.5. Robot
- e. **CD-ROM drive:** perangkat untuk membaca data dengan menggunakan media CD-ROM (*Compact Disc Read Only Memory*), CD-RW drive (*Compact Disc-Read and Write Drive*): Perangkat untuk menulis (serta membaca) CD-R (*Compact Disc Recordable*) dan CD-RW (*Compact Disk Rewritabel*).

Dalam memilih CD-ROM drive kenali kecepatannya, Misalkan CD-ROM mempunyai kecepatan 50X artinya CD-Rom tersebut mampu memberikan kecepatan transfer data sebesar 50 kali kecepatan floppy disk (50 x 150 KB/detik) atau setara 7,5 MB/detik.

Kotak CD-RW drive yang ada rak-rak toko biasanya penuh dengan perkalian, misalnya 40x10x40 artinya angka pada bagian awal menunjukkan kemampuan tulisnya diatas keping CD-R, angka bagian tengah menunjukkan kemampuan tulis pada media CD-RW, sedang akan paling terakhir menunjukkan kecepatan bacanya. Angkanya sendiri ditentukan berdasarkan perhitungan khusus. Kecepatan 1x sama dengan kecepatan baca 150 KB/detik, atau setara dengan waktu baca keseluruhan CD selama 74 menit. Maka pada contoh tadi, angka 48 menunjukkan kecepatan tulis data maksimal 7.200 KB (sekitar 7 MB/detik), atau sekitar 2 menit untuk proses tulis keseluruhan CD.

- f. **Modem (Modulator Demodulator)** : alat untuk mengirim dan menerima data digital dari satu komputer ke komputer lain melalui kabel telepon atau kabel khusus. Umumnya digunakan untuk menghubungkan komputer dengan penyedia jasa Internet (*Internet Service Provider*)

g. **Alat Pengaman Tegangan**

- g.1. UPS (*Uninterruptible Power Supply*): Alat untuk menyimpan arus listrik sementara ketika sumber listrik dari PLN terputus sehingga komputer tetap mendapat suplai listrik
- g.2. *Stabilizer* : alat untuk menstabilkan aliran listrik agar komponen komputer bertahan lama.

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Software merupakan kumpulan instruksi-instruksi atau program yang memungkinkan komputer (*hardware*) dapat melaksanakan fungsinya.

3. Perangkat Insani (*Brainware*)

Brainware merupakan sekumpulan orang yang mengoperasikan komputer (sistem komputerisasi) dengan jabatan:

- a. EDP manager (Electronic Data Processing)
- b. System Analyst
- c. Sistem Programmer
- d. Programmer
- e. Operator

A.3. Cara Sehat Melihat Monitor

- 1. Hindari ruangan atau computer dari siraman sinar matahari agar tidak silau
- 2. Atur posisi layar sama dengan mata Kamu supaya leher tidak gampang pegal. Jarak pandang mata dengan monitor antara 50-70 cm. Kaki usahakan menyentuh lantai untuk menghindari sakit tulang belakang.
- 3. Atur poisis keyboard, dan mouse yang nyaman. Keyboard di depan Kamu dan tingginya kira-kira sama dengan siku Kamu, sedang mouse jangan terlalu jauh dari keyboard.
- 4. Sebaiknya Kamu sering beristirahat setelah bekerja beberapa lama

B. Mempersiapkan pra-penyalaan komputer

Secara umum bagian-bagian komputer yang terdapat diruangan komputer di sekolah adalah:

- a. Keyboard
- b. Mouse
- c. Disk drive
- d. CPU
- e. Monitor
- f. Printer

Praktik 1 :

Menyalakan komputer dan mengamati proses aktifasi sistem (*booting*) hingga selesai

Coba kamu lakukan langkah -langkah meyalakan komputer dengan sistem booting :

Langkah 1: Cek dulu keadaan komputer, apakah sudah terhubung dengan aliran listrik

Langkah 2: Nyalakan tombol power **[ON]** pada Stavol (*Stabilizer Voltase*) atau UPS

Langkah 3: Tekan tombol "Power" **[ON]** pada CPU

Langkah 4: Tekan tombol " Power " **[ON]** pada Monitor (monitor dalam keadaan on ditandai dengan led (lampu indicator) menyala / switch pada posisi on)

Tunggu komputer mengaktifkan sistem operasi dan terjadilah proses 'BOOTING' sampai monitor menyala dan mengeluarkan layar *desktop windows*.

:::Sekarang kamu telah tahu cara menyalakan computer dengan benar bukan, itulah cara yang benar dalam melakukan penyalaan komputer sebelum kita melakukan kegiatan yang lain:::

C. Sistem Operasi

1. Pengertian DOS (Disk Operating System)

Sistem Operasi merupakan sebuah penghubung antara pengguna komputer dengan perangkat keras komputer. Sebelum ada sistem operasi, orang hanya menggunakan komputer dengan menggunakan sinyal analog dan sinyal digital. Pengertian sistem operasi secara umum adalah pengelola seluruh sumber-daya yang terdapat pada sistem komputer dan menyediakan sekumpulan layanan (*system call*) ke pemakai sehingga memudahkan dan menyamankan penggunaan serta pemanfaatan sumber daya sistem komputer.

Sistem operasi mempunyai tiga sasaran utama yaitu kenyamanan (membuat penggunaan komputer lebih nyaman), efisien (penggunaan sumber-daya sistem komputer secara efisien), dan mampu berevolusi (sistem operasi harus dibangun sehingga memungkinkan dan memudahkan dalam pengembangan, pengujian serta pengajuan system-sistem yang baru).

DOS (*Disk Operating System*) adalah sistem operasi pertama yang dijalankan pada komputer IBM PC kompatibel. Sistem operasi ini pertama kali dikembangkan oleh IBM kemudian dilanjutkan oleh Microsoft. Saat ini, meskipun Microsoft telah mengeluarkan WINDOWS, tetapi aplikasi DOS tetap disertakan.

2. Cara Kerja Sistem Operasi

Proses mengkatifkan DOS akan terjadi pada saat komputer dinyalakan (power switch pada posisi **ON**) dan terjadilah proses "BOOTING". Ada dua cara mengaktifkan sistem operasi :

- a. *Cold Booting* yaitu ooting dilaksanakan pada saat computer tidak aktif (power switch pada posisi **OFF**) lalu dinyalakan/dihidupkan (power switch pada posisi **ON**).

- b. *Warm Booting* yaitu booting yang dilaksanakan pada saat computer sedang dijalankan, yaitu dengan cara menekan tombol Reset atau **[Ctrl]+[Alt]+[Del]**

2.1. Command (perintah) DOS for windows

Praktik 2 :

Bila Kamu telah menyalakan/hidupkan komputer, pada komputer yang memiliki sistem operasi Windows didalamnya sudah ada program DOS. Sekarang coba lakukan langkah untuk membuka DOS:

Langkah 1. Untuk Windows 9x, Me lakukan klik **[Start]** , **[Program]**, **[MS DOS prompt]** , maka akan tampil di layar :

C:\windows>(layar hitam tulisan putih) bila ingin kembali ke windows ketik **EXIT** Inilah yang disebut **Mode Dos Prompt**

Untuk **Windows XP**, lakukan klik **[start]**, **[All programs]**, **[Accessories]**, **[Command Prompt]**, maka akan tampil di layar :

C:\windows>(layar hitam tulisan putih) bila ingin kembali ke windows ketik **EXIT** Inilah yang disebut **Mode Dos Prompt**



Beberapa command prompt penting yang ada dalam DOS

Ada dua macam pembagian perintah dalam DOS, yaitu :

2.1. Internal Command : Yaitu perintah-perintah yang dapat dijalankan langsung dari prompt hanya dengan file command.com (bersama IO.SYS dan MSDOS.SYS tentunya).

- a). **DIR**, berfungsi untuk melihat isi atau nama file dalam suatu disket atau hard disk.
Caranya: C:\DIR enter atau A:\Dir enter atau C:\Dir A: enter, C:\DIR/W enter, menampilkan daftar file ditampilkan horizontal
C:\DIR/P enter, daftar file ditampilkan vertikal
C:\DIR*.COM enter, menampilkan file-file berketensi (berakhiran COM) di drive C
C:\DIR BASS ??.* enter, menampilkan file-file yang mewakili karakter

Langkah 2. Coba praktikkan lalu amati apa yang terjadi

C:\DIR/W d: enter

Sekarang masukkan disket ke drive A: lalu pada ketik prompt C:\DIR A: enter

- b). **CLS**, berfungsi untuk menghapus semua tampilan di layar dan meletakkan prompt C:\ kembali ke ujung kiri atas.

Langkah 3. Coba praktikkan lalu amati apa yang terjadi

C:\CLS enter

Masih ada perintah internal yang harus kamu coba di langkah berikutnya, di bawah ini terdapat perintah-perintah internal dan cobalah untuk mempraktikkannya semua lalu amati apa yang terjadi.

Langkah 4. Praktikkan perintah-perintah sebagaimana dalam kolom di bawah ini, caranya sama seperti yang pernah kamu coba dilangkah 2 dan 3.

Tabel-01 . Beberapa Perintah Internal Dalam DOS

Command	Fungsi
VER	Mengetahui versi DOS atau disket lainnya yang sedang aktif
DIR	Melihat isi dari sebuah directory dir/w = menampilkan isi dari sebuah directory secara melebar di layar

	dir/p = menampilkan isi dari sebuah directory halaman demi halaman dir/p/w = menampilkan isi sebuah directory melebar halaman demi halaman
DATE	Untuk menampilkan tanggal atau merubahnya
TIME	Untuk menampilkan waktu/jam
VOL	Untuk melihat volume disket
COPY	Untuk menyalin suatu file atau isi disket Misalnya: A:\COPY*. * c: enter (mengcopy semua file dari disket A: ke drive C:) A:\copy surat.dok D: enter (mengcopy file surat di drive D:)
ERASE atau DEL	Untuk menghapus semua file atau semua file Misalnya C:\del *.* A: enter (menghapus semua file di disket pada drive A:) A:\del surat.dok enter (menghapus file surat di drive A:)
REN	Untuk mengganti atau mengubah nama sebuah file Misalnya : A:\ren surat.dok file.dok enter (mengganti nama file surat menjadi file)
PROMPT	Mengubah nama prompt Caranya : C:\prompt C:\val
TYPE	Melihat isi file Caranya A:\Type surat enter
COPY CON	Untuk membuat file Caranya A:\copy con surat enter
CLS	Menghapus semua tampilan di layar dan meletakkan prompt kembali ke ujung kiri

2.2. External Command : yaitu perintah-perintah yang memerlukan file perintah eksternal untuk menjalankannya. Khusus DOS yang bootingnya menggunakan disket, maka sebelum menulis perintah eksternal disketnya harus dimasukkan ke diskdrive komputer. Jika bootingnya lewat OS windows, perintah ini bisa langsung diketik, karena file-file perintah eksternal ini sudah ada dalam komputer (windows).

Tabel-01 . Beberapa Perintah Eksternal Dalam DOS

DELTREE	Menghapus direktori tanpa mengosongkan dulu isinya
XCOPY	Meng-copy direktori termasuk isi subdirektorinya
EDIT	Merupakan text-editor yang disediakan oleh DOS
FORMAT	memformat drive yang dimaksud
FDISK	Mengkonfigurasi partisi sebuah hard disk
CHKDSK	Memeriksa kondisi hard disk
CD..	Untuk berpindah direktori
MD atau MKDIR	Membuat direktori atau subdirektori
FORMAT	memformat drive yang dimaksud
LABEL	Membuat, mengubah atau menghapus nama disk (volume label)

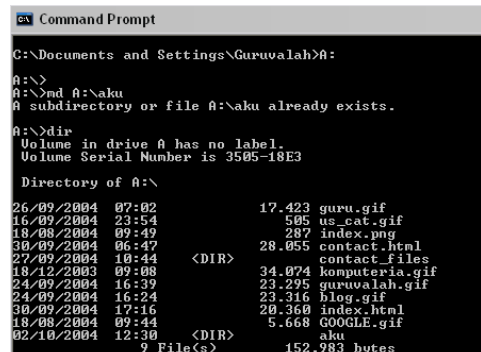
Praktik 3 :

Pada waktu mengaktifkan komputer ketika kamu ke DOS di Windows maka direktori di monitor tampak C:\

Sekarang Kamu coba membuat direktori pada disket di drive A:

Langkah 1 : Masukkan disket di drive A:

Langkah 2 : Di prompt ketik C:\A: enter (untuk pindah



drive dari C: ke A:)

Sekarang prompt berubah menjadi A:\>

Langkah 3 : Pada prompt ketik A:\>Md A:\aku (kamu telah membuat direktori dengan nama aku)

Langkah 4 : Pada prompt ketik A:\>dir (melihat daftar file direktori disket di drive A:)

Sekarang terlihat kamu telah bisa membuat direktori

Untuk perintah yang lain akan kita coba pada diklat-diklat berikutnya. Mengingat ada perintah-perintah eksternal yang erat kaitannya dengan materi diklat yang akan datang.

D. Mematikan Komputer dan Mengamati Proses De-aktifasi Sistem Operasi

Pada akhir hari dimana kita bermaksud mengakhiri dulu bekerja dengan komputer dan mematakannya. Sebelum mematikan komputer harus melakukan persiapannya dulu, persiapan ini antara lain :

- Rekam dan akhiri program yang sedang dijalankan
- pada mode DOS prompt misal c :\> ketiklah **exit** kemudian enter, kemudian akan kembali ke layar desktop
- Untuk mematikan komputer langkahnya tergantung dari jenis motherboardnya ATX atau tidak dan OS .
 - Jika ATX dan OS adalah Win9x, Win Me, Win 2000: klik [**start**], [**shutdown**], pilih *shutdown*, klik *Yes*, komputer mati sendiri (tidak usah menekan tombol power).Matikan Stavol , kemudian cabut kabel dari jaringan liistik PLN
 - Jika ATX dan OS adalah Win XP: klik [**start**], klik [**turn off computer**], pilih [**turn off**], komputer mati sendiri (tidak usah menekan tombol power) Matikan Stavol , kemudian cabut kabel dari jaringan liistik PLN.
(khusus untuk motherboardnya AT caranya sama dengan di atas, namun keluar "*its now safe turn off your computer*", baru tombol power komputer dimatikan)

Praktik 4 :

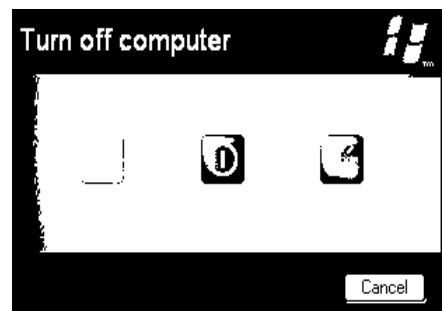
Sekarang praktikkan mematikan komputer :

Langkah 1 : Dari prompt ketik C:\>exit enter

Langkah 2 : Untuk Win9x, Win Me, Win 2000: klik [**start**], [**shutdown**], pilih *shutdown*, klik *Yes*,

komputer mati sendiri (tidak usah menekan tombol power).Matikan Stavol , kemudian cabut kabel dari jaringan listik PLN

Untuk Win XP: klik [**start**], klik [**turn off computer**], pilih [**turn off**], komputer mati sendiri (tidak usah menekan tombol power) Matikan Stavol , kemudian cabut kabel dari jaringan listik PLN



V. Cek Kemampuan

Apabila Kamu dapat menjawab seluruh soal dibawah ini, anda disilahkan untuk langsung mengikuti Tes Formatif :

- yang termasuk peralatan input adalah :
 - keyboard, mouse, disk drive
 - cpu, monitor, printer

- c. key board, cpu, monitor
2. yang termasuk peralatan output adalah :
 - a. keyboard, mouse, disk drive
 - b. monitor, printer
 - c. key board, cpu, monitor
3. (Benar atau Salah). CPU bertanggungjawab atas terkendalinya kegiatan seluruh bagian komputer
4. Perintah DIR/P artinya...
 - a. menampilkan file per halaman / layar secara vertikal
 - b. menampilkan file per halaman / layar secara horizontal
 - c. menampilkan file per halaman / layar seluruh file yang ada di drive A
 - d. menampilkan file per halaman / layar seluruh file yang ada di drive B
 - e. menampilkan file per halaman / layar seluruh file yang ada di drive C
5. Bila akan mengkopi file FORMAT.COM yang ada di drive C ke drive A menggunakan perintah ...
 - a. C:\>COPY A: FORMAT.COM
 - b. C:\>COPY FORMAT.COM A:
 - c. A:\>COPY FORMAT.COM C:
 - d. FORMAT.COM A: C:
 - e. A:\>COPY FORMAT.COM C:
6. Perintah untuk menghapus seluruh file yang ada di floppy A secara cepat adalah...
 - a. C:\> DEL A:
 - b. C:\>DEL *.* A:
 - c. A>DEL *.* A:
 - d. A>DEL *.*
 - e. A>DEL A:*.*
7. Untuk menampilkan seluruh file yang berekstension SYS di drive B adalah...
 - a. C:\>DIR/W
 - b. C:\>DIR/P
 - c. C:\>DIR A:*.*SYS
 - d. C:\>DIR B:*.*SYS
 - e. C:\>DIR SYS.* B:
8. Saat ini disket data di drive A belum diisi system. Untuk mentransfer system dari drive C ke drive A menggunakan perintah adalah...
 - a. A:\>SYS C:
 - b. C:\>SYS A:
 - c. A:\>COPY SYS.COM C:
 - d. C:\>COPY SYS.COM A:
 - e. A:\>COPY C:SYS.COM
- 9.A>RD C:\WINWORD adalah perintah untuk....
 - a. menghapus seluruh file yang ada didalam sub directory WINWORD di drive A
 - b. menghapus sub directory WINWORD beserta seluruh file yang ada di drive A
 - c. menghapus sub directory WINWORD di drive A
 - d. menghapus seluruh file yang ada didalam sub directory WINWORD di drive C
 - e. menghapus sub directory WINWORD di drive A
- 10.C:\>DEL A:\WINWORD adalah perintah untuk...
 - a. menghapus seluruh file yang ada didalam sub directory WINWORD di drive A
 - b. menghapus sub directory WINWORD di drive A
 - c. menghapus directory WINWORD di drive A
 - d. menghapus seluruh file yang ada didalam sub directory WINWORD di drive C
 - e. menghapus sub directory WINWORD di drive C

Jika sudah selesai mintalah kunci jawaban pada tutormu

VI. Test Formatif

Jika kamu lulus dalam Tes Formatif ini maka dipersilahkan mengambil kompetensi HDW.OPR.102 (1) A : Mengoperasikan PC Stand alone dengan sistem berbasis GUI

Jawablah pertanyaan dibawah ini dengan benar dan jelas !

1. Sistem booting yang dilaksanaakna saat komputer tidak aktif disebut...
2. Apa yang dimaksud dengan CPU (Central Processing Unit) ?
3. Sistem booting yang dilaksanakan saat komputer dijalankan dengan cara menekan tombol reset disebut...
4. Perintah DOS yang berfungsi menampilkan isi file adalah adalah perintah...
5. Perintah mengcopy file dalam satu drive menggunakan perintah....
6. Jelaskan perintah internal !
7. Buatlah perintah untuk mengganti nama file !
8. Perintah untuk mengubah bentuk prompt menjadi ==> adalah...
9. Perintah yang berfungsi untuk menghapus semua tampilan dilayar adalah perintah...
10. Bagaimana cara membuat directory / sub directory ?

:::Mintalah Kunci Jawaban Tes pada Tutormu, kemudian cocokkan jawabanmu dengan kunci jawaban:::

Kunci Jawaban

1. Cold boot
2. Merupakan bagian utama dari suatu komputer. CPU bertanggungjawab atas ter kendalinya kegiatan seluruh bagian komputer, selain itu CPU juga berfungsi untuk melakukan proses hitung dan logika.
3. Warm boot
4. DIR
5. Diskcopy
6. Seluruh perintah yang dapat dieksekusi komputer secara langsung tanpa membutuhkan file-file program.
7. RENAME
8. Prompt \$Q \$Q \$G
9. CLS
10. MD diikuti nama directory

Sumber Bahan :

Desrusnahwaty Saputri, dkk.2004, **Modul KKPI**, Hasil Penataran TI Angkatan 2, Sawangan, Depok.

Falah Yunus, 2002, **Diklat Komputer Untuk SMK**, Balitbang SMK Negeri 1 Samarinda

Hartono,Hdw, 1993, **Belajar Komputer Tanpa Guru**, Jakarta : Depot Informasi Obat.

J. Longkutoy John, 1980, **Pengenalan Komputer**, Jakarta: PT. Mutiara Sumber Widya.